




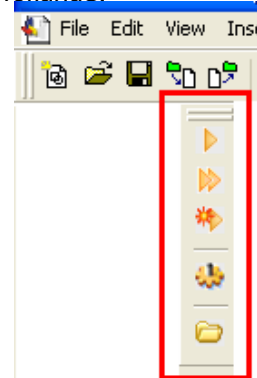


SymbolOrganizer - Användarhandledning

Funktioner i ritmiljön

När tillägget aktiverats kommer ni, nästa gång riteditorn startas, att se ett nytt verktygsfält till vänster om ritytan. Funktionerna är uppifrån och nedåt de följande:

-  Infoga egen symbol (via symbolgrupp)
-  Infoga egen symbol (via symbolnamn)
-  Skapa egen symbol
-  Konfigurera startmapp för egna symboler
-  Starta en utforskare i startmappen för egna symboler



Konfigurera startmapp

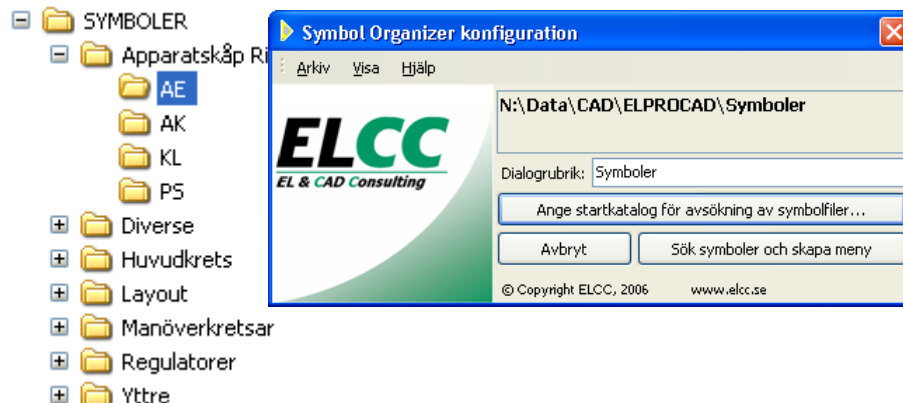
Startmapp måste konfigureras innan man börjar skapa egna symboler.

Börja med att välja startmapp där programtillägget ska söka och placera dina egna symboler. Under startmappen ska det finnas två mappnivåer. I programtillägget kallas de "Huvudgrupper" och "Undergrupper". I exemplet nedan är det mappen "SYMBOLER" som är startmappen, den följande mappnivån kallas "Huvudgrupp" och dess undernivå är benämnd "Undergrupp". Se dialogbild vid "Infoga egen symbol". Klicka på knappen

Ange startkatalog för avsökning av symbolfiler...

för att välja mapp som ska vara startmappen.

Klicka därefter på knappen så kommer SymbolOrganizer att genomsöka vald mappstruktur efter Huvud- och undergrupper. I respektive undergrupp eftersöks också DWG-filer som då görs tillgängliga via funktionen Infoga egen symbol.





Skapa egen symbol

Skapa ny egen symbol

Symbolnamn:

Välj objekt >> Visa valda >>

Insättningspunkt >>

Symbolbeteende vid insättning

Spräng vid insättning Insättning i 0,0

Fråga attribut vid insättning Layoutsymbol

Gruppera vid insättning Rotera vid insättning

Skapa symbol Avbryt

Ange symbolnamn i skrivrutan för den symbol som ska skapas. Välj sedan de ritobjekt som ska utgöra den egna symbolen. De valda objekten kommer att visas i förhandsgranskningen till höger. Du kan välja vad som ska vara symbolens insättningspunkt (fästpunkt) eller att kryssa i rutan för insättning i koordinaterna 0,0 (origo). Markerar du "Insättning i 0,0" kommer SymbolOrganizer att infoga symbolen i 0,0 utan att efterfråga insättningspunkt.

Spräng vid insättning innebär att symbolen delas upp i sina ursprungliga beståndsdelar vid insättning.

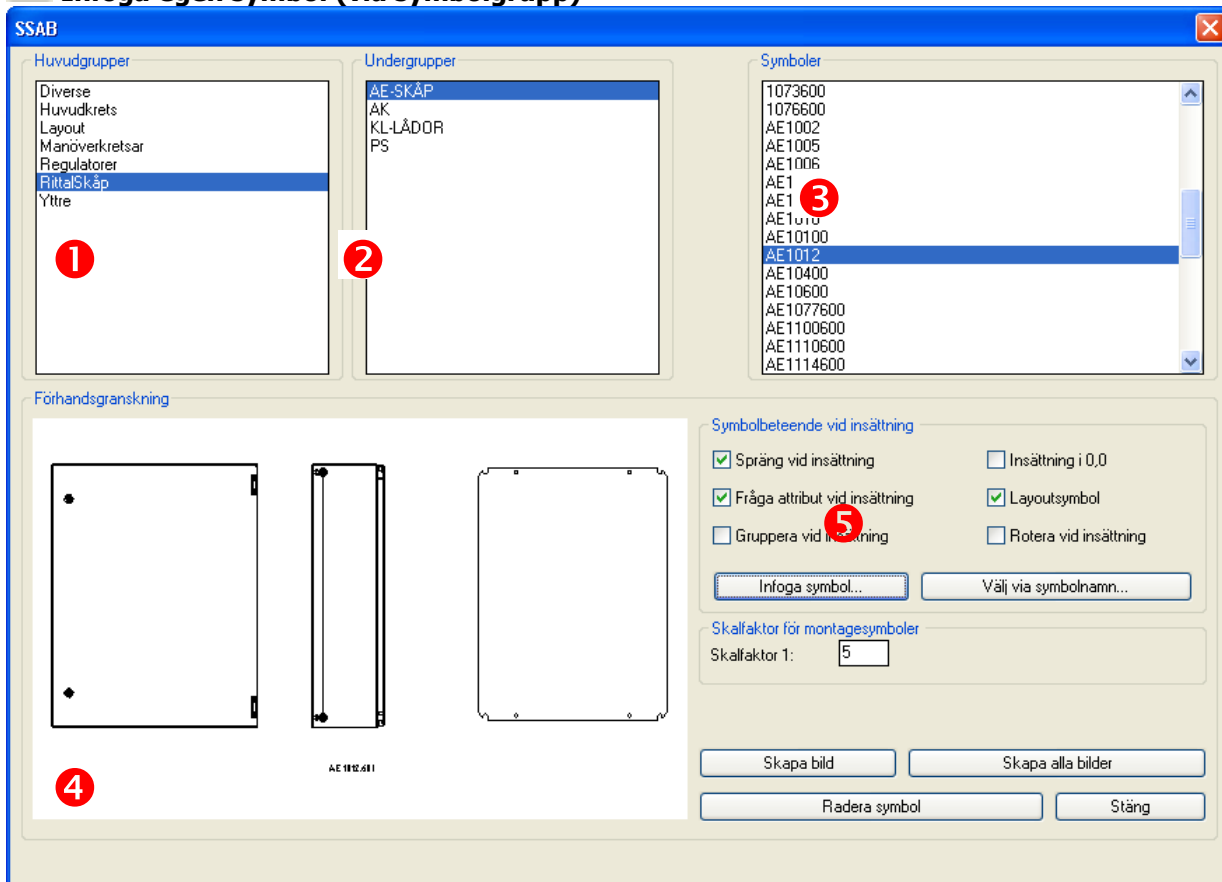
Fråga attribut vid insättning Om applikationen ELPROCAD finns installerad och symbolen innehåller attributblock, kommer i så fall ELPROCADs dialog för attributredigering att aktiveras efter att symbolen sprängts. Finns ELPROCAD ej installerad är alternativet verkningslöst.

Gruppera vid insättning Om applikationen ELPROCAD finns installerad kommer symbolen efter sprängning samlas i en objektgrupp liknande ELPROCADs spole och kontaktbilder. Finns ELPROCAD ej installerad är alternativet verkningslöst.

Layoutsymbol Markerar du att symbolen är en layoutsymbol ska den först och främst vara ritad i skala 1:1. Vid insättning av symbolen kommer den att ta hänsyn till den angivna skalfaktorn så att symbolen förminskas i enlighet med skalfaktorn.

Rotera vid insättning innebär att man får ange rotationsvinkel för symbolen i samband med insättningen.

Infoga egen symbol (via symbolgrupp)



I listan längst upp till vänster **1** väljs huvudgrupp. När du valt huvudgrupp visas dess undergrupper i listan längst upp i mitten **2**. Vid val av undergrupp listas undergruppens symboler i listan längst upp till höger **3**. När du väljer en symbol i listan kommer en förhandsgranskning av symbolen att visas i förhandsgranskningsrutan längst ned till vänster **4**. I rutan "Symbolbeteende vid insättning"

5 markeras kryssrutorna på det sätt man angav när symbolen skapades. Vill man vid

insättning av symbolen ändra på inställningarna gör man det innan man klickar på knappen

Om du har svårt att hitta symbolen bland huvud- och undergrupper, men vet ungefär vad symbolen heter kan du byta dialog med knappen för att istället ange det du tror vara de första tecknen i symbolnamnet.

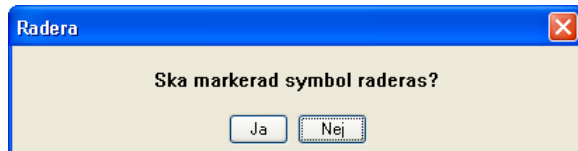
Om förhandsgranskningen visar ett rött utropstecken istället för symbolen beror det av att en förhandsgranskningsbild av symbolen saknas. Förhandsgranskningen skapas lätt genom att man klickar på knappen "Skapa bild". Skapandet av bilden kan ta allt från ett par sekunder till en halv minut beroende av datorkapacitet.

Skapa alla bilder

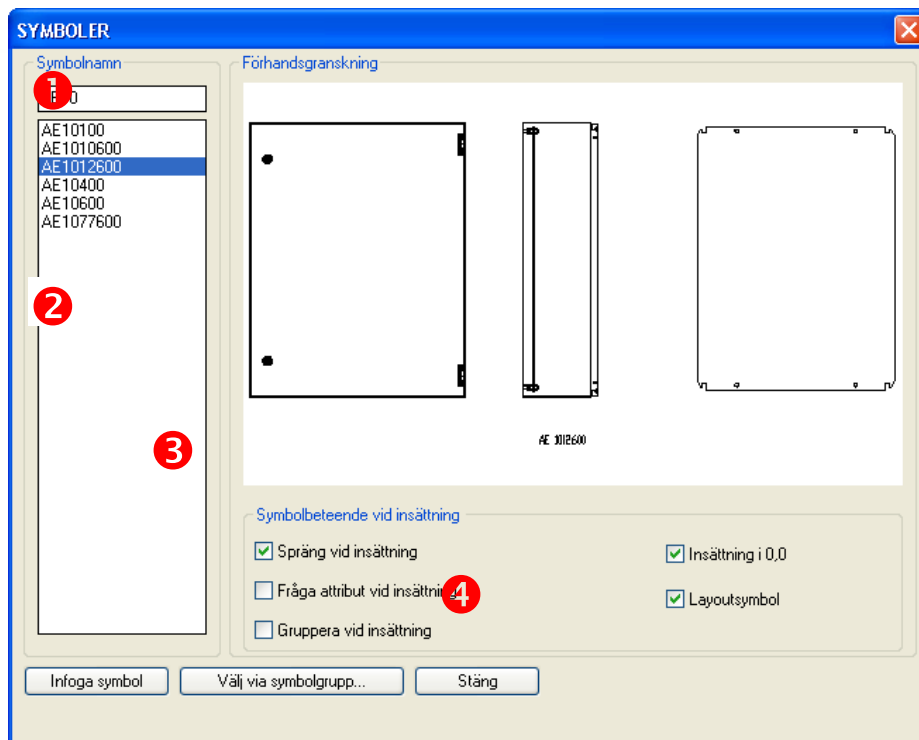
Klickar man på knappen "*Skapa alla bilder*" kommer en sekvens startas som skapar nya förhandsgranskningsbilder för samtliga symboler i vald undergrupp.

Radera symbol

"Radera symbol" tar bort markerad symbol från disken. Innan symbolen raderas måste du först bekräfta genom att svara ja på den efterföljande kontrollfrågan.



Infoga egen symbol (via symbolnamn)



I skrivrutan längst uppe till vänster **1** skriver du ett eller flera tecken i symbolnamnet och trycker enter så uppdateras listan **2** under skrivrutan med den eller de symboler som inleds med de tecken du skrev.

När du klickar på ett av symbolnamnen kommer en förhandsgranskning av symbolen att visas i förhandsgranskningsrutan till höger **3**. I rutan "Symbolbeteende vid insättning"

4 markeras kryssrutorna på det sätt man angav när symbolen skapades. Vill man vid insättning av symbolen ändra på inställningarna gör man det innan man klickar på knappen

Infoga symbol...

Välj via symbolgrupp...

Vill du hellre välja symboler via huvud- och undergrupper byter du dialog med den här knappen.




Utforska egna symboler Funktionen använder du när du vill flytta, döpa om eller radera huvud- eller undergrupper (mappar). Efter förändringar i mappstrukturen måste du starta konfigurationsrutinen och låta SymbolOrganizer läsa av mappstrukturen med dess nya innehåll.

Möjligheter

Kundspecifika symbolbibliotek

För dig som har varierande uppdragsgivare och därmed olika krav på ritsätt och dokumentation kan du använda dig av flera symbolmappar (med underliggande huvud- och undergrupper) som är unika för respektive uppdragsgivare.

Genom att konfigurera  vilken startmapp som du vill utgå från kan du välja, och bara ha tillgång till den specifika kundens symbolbibliotek.

Gemensam installationsmapp

Om alla klienter väljer samma nätverksmapp som installationsmapp kommer alla symboler alltid vara tillgängliga och menysystemet alltid uppdaterat för samtliga användare. D v s så snart en användare skapar en ny symbol blir den genast tillgänglig för övriga användare. Enda nackdelen med gemensam installationsmapp är att konfigurerad startmapp alltid påverkar samtliga användare.